



2º ROTEIRO DE ATIVIDADES PARA SALA DE RECURSOS

NÍVEL 1

ROLÂNDIA - 2020

ESCOLA MUNICIPAL MARIA TEIXEIRA GEORG

Av. dos Expedicionários, 291 – centro – Fone (43) 3906-1072 / 3906-1095 – CEP 86.600-091
Rolândia – PR

PAGE 1
MERGEFORMAT 2



RECURSO

COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA, MATEMÁTICA e PSICOMOTRICIDADE

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: de 11 a 15/05

NESTE ROTEIRO IREMOS TRABALHAR COM ATIVIDADES DE LINGUA PORTUGUESA, ATIVIDADES LÚDICAS QUE DESENVOLVEM A ATENÇÃO, CONCENTRAÇÃO E ESCRITA:

OBJETIVO DAS ATIVIDADES:

(EI03CG02). Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias através de desenho, entre outras possibilidades.

(PR.EF01LP09). Comparar palavras, identificando semelhanças e diferenças entre sons de sílabas iniciais, mediais e finais, a fim de compreender essa especificidade na formação de palavras.

Atividade 1:

- PRIMEIRAMENTE VOCÊS VÃO ASSISTIR O VÍDEO DA MÚSICA: “SOPA” QUE VAMOS COLOCAR NO GRUPO DE WHATSAPP E CANTAR VÁRIAS VEZES COM SUA FAMÍLIA.
<https://www.youtube.com/watch?v=x5Dm5FcvIOw>
- EM SEGUIDA, PARA MOVIMENTAR UM POUCO O CORPINHO, VOCÊS VÃO FAZER A BRINCADEIRA DA CADEIRA (DESCRITA A SEGUIR) COM A MÚSICA DA SOPA.

Dança da cadeira: Como brincar

Disponha as **cadeiras** em círculo, sendo que o número de assentos seja menor do que o de participantes. Coloque uma música para tocar, (deverá ter um adulto para parar a música algumas vezes antes que ela acabe).

Enquanto a música toca, todos os jogadores dançam em volta **das cadeiras**. Quando a música parar, cada um deve tentar ocupar um lugar. A pessoa que ficar sem cadeira, sai da brincadeira e saindo da brincadeira deve tirar uma cadeira da roda. Toca a música novamente até que fique somente uma pessoa sentada, esse será o vencedor.

Em seguida fazer a atividade do jogo da memória dos vegetais. Colorir, recortar e jogar com sua família. Bom trabalho e divirta-se!

















ATIVIDADE 2

JOGO DA MEMÓRIA

VAMOS COLORIR, RECORTAR E JOGAR:



 BATATA	 CENOURA	
 MANDIOCA	 ABÓBORA	
 REPOLHO	 CARÁ	
 COUVE	 ALMEIRÃO	
 ESPINAFRE	 QUIABO	

LINGUA PORTUGUESA

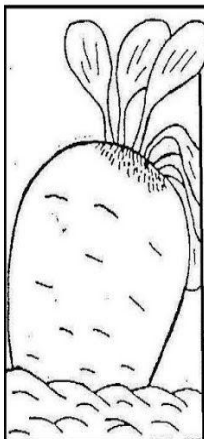
ATIVIDADE 3;



PRIMEIRAMENTE VOCÊS VÃO ASSISTIR O VÍDEO DA HISTÓRIA “O GRANDE RABANETE” OU SE PREFERIR, PEÇA PARA ALGUÉM DA SUA FAMÍLIA TE CONTAR EM PDF (AMBAS ESTARÃO NO GRUPO DE WHATSAPP)

<https://www.youtube.com/watch?v=9iBFuTJYluE>

AGORA, NO CADERNO DA SALA DE RECURSOS VOCÊ VAI FAZER UM DESENHO BEM BONITO DE TODOS OS PERSONAGENS QUE APARECEM NA HISTÓRIA E ESCREVER SEUS NOMES. NÃO ESQUEÇA DE COLOCAR A DATA.

						
O GRANDE RABANETE	